



Reggio Emilia
città
delle persone

Allegato

AMBITO F

**Masone, Roncadella, Castellazzo,
Marmirolo, Gavasseto, Sabbione,
Bagno, Corticella**

Spazi e reti di comunità

Ottobre 2023

QUA 
IL QUARTIERE BENE COMUNE

INDICE

SPAZI E RETI DI COMUNITÀ	3
Spazi e reti di comunità	3
Schede progetto	6

SPAZI E RETI DI COMUNITÀ

I laboratori dedicati al tema “spazi e reti di comunità” hanno avuto come obiettivo quello di disegnare soluzioni per servizi di prossimità territoriale capaci di rispondere ai bisogni di cura, inclusione e socializzazione emersi dalla fase di ascolto condotta nei mesi scorsi attraverso diverse modalità e strumenti. È stato scelto questo titolo “spazi e reti di comunità” per sottolineare come il pensare ed il lavorare insieme siano valori aggiunti per la comunità, sia in termini di risultati e opportunità che possono essere raggiunti per i cittadini sia – ad un livello più profondo – per costruire nel tempo reti di collaborazione stabili e costruire o rafforzare un senso comunitario radicato e diffuso. All’interno di questo filone di lavoro hanno trovato spazio anche i temi e le progettualità portate avanti dal Servizio Intercultura del Comune. Sempre più, infatti, l’integrazione delle diverse culture presenti nella nostra città assume i connotati di una politica trasversale agli ambiti di intervento dell’amministrazione. Se l’orizzonte strategico è comune a tutto il territorio comunale, per ciascuno degli 8 ambiti territoriali esso ha assunto naturalmente valenze diverse, in ragione dei temi emersi durante la fase di ascolto della cittadinanza, in particolare i focus group.

AMBITO F

In questi progetti rinnovati la rete dei partner si è data l’obiettivo di progettare ancora di più in modo integrato, trasversale, valorizzando competenze, conoscenze, idee presenti nelle comunità di questo territorio. Infatti è la rete la vera forza motrice di questo ambito e la capacità di lavorare insieme per proporre momenti di incontro e favorire, attraverso i progetti messi in campo, piccoli cambiamenti nel quotidiano, mettendo al centro la salvaguardia del territorio e il benessere delle comunità che lo abitano.

La sollecitazione colta negli incontri di coprogettazione è stata quella di lavorare maggiormente insieme sul tema delle connessioni rurali e sui percorsi che stanno diventando un’infrastruttura importante per il territorio con diverse valenze: ambientale, performativa, educativa, per il benessere e la scoperta dell’identità dei luoghi. Con questa strategia si è voluto fare convergere le proposte sui percorsi allo scopo di creare collaborazioni e sinergie tra gli attori del territorio. Strategia che ha visto per la prima volta interfacciarsi direttamente due filoni di lavoro esito dell’ascolto nei quartieri, Spazi e reti di Comunità e Reggio Emilia, città dei Sentieri.

L’inaugurazione dei due anelli (610D anello di Marmirolo, 610F anello di Corticella) mappati con la cittadinanza dell’ambito saranno l’occasione per valorizzare i percorsi ad esempio con installazioni create nei mesi precedenti da bambini e ragazzi attraverso attività dedicate diffuse nelle frazioni oppure coinvolgendo le scuole del territorio in una giornata di festa. I sentieri saranno anche utili per collegare alcuni luoghi considerati particolarmente significativi dalle comunità del

territorio e che diventano così tappe importanti di questo progetto di valorizzazione territoriale: il Parco Frutteto di Castellazzo, l'Oasi WWF di Marmirolo, il Fontanile dell'Ariolo a Gavasseto, l'area della street art a Corticella.

SCHEDA PROGETTO 1

MARMILUDO

GRUPPO DI LAVORO

Proponenti:	Circolo Anspi di Marmiolo, Parrocchia di Marmiolo
Responsabili:	Circolo Anspi di Marmiolo, Cooperativa Pangea
Collaborazioni:	Parrocchia di Corticella, Biblioteca Ospizio, WWF Emilia centrale
Volontari:	Carla Oleari, Daniela Morisi, Simona Giaroli, Caterina Villani

DESCRIZIONE

Obiettivi:	<ul style="list-style-type: none">• Implementare le attività della Ludoteca di Marmiolo coinvolgendo anche bambini e famiglie residenti in altre frazioni.• Promuovere momenti di incontro e ricreativi per bambini e famiglie progettando attività ed iniziative che favoriscano la creazione di nuove reti relazionali.• Rispondere all'esigenza di molte famiglie riguardante la carenza di un'offerta di attività pomeridiane extra scolastiche per i bambini.
Destinatari:	Bambini e ragazzi di Marmiolo e delle frazioni limitrofe e relative famiglie.
Contenuti progettuali:	La Ludoteca di Marmiolo nasce all'interno di una sala inutilizzata del circolo ANSPI, nei locali della parrocchia, come punto di incontro di alcune mamme del quartiere. Partendo come semplice ritrovo di mamme con l'obiettivo di socializzare tra loro e far giocare i bambini, nel tempo la ludoteca si è evoluta proponendo attività diversificate per bambini e ragazzi dai 0 agli 11 anni. Sono stati attivati con successo corsi di massaggio infantile, incontri di musicoterapia, corsi di yoga, laboratori di cucina, atelier creativi, feste, corsi per ragazzi sulla propria autostima, incontri e corsi sulla genitorialità. La ludoteca è ora diventata un luogo di riferimento vivo e utile per le famiglie, per questo viene implementato il programma delle attività, con le proposte sottoelencate.

Azione 1: MOMENTI RICREATIVI ED EDUCATIVI ORGANIZZATI DALLA LUDOTECA

- Organizzazione di laboratori e feste a tema a scopo ludico-ricreativo rivolte a bambini e ragazzi e alle loro famiglie a cura dei genitori volontari e di professionisti esterni. Eventi con cadenza mensile tra ottobre 2023 e giugno 2024.
- Organizzazione di incontri rivolti a genitori, incentrati sul tema dell'attaccamento e sulla relazione genitore-figli. Incontri tenuti da professionisti, da attivare su richiesta al raggiungimento di un numero minimo di partecipanti.
- Laboratori di lettura in collaborazione con la biblioteca Ospizio, proposte di letture e letture animate in musica per bambini fascia 0-7 anni. Eventi da coordinare con i bibliotecari (indicativamente 6 laboratori).
- Laboratori all'Oasi di Marmiolo in collaborazione con il WWF Emilia centrale, per stimolare la sensibilizzazione su temi ambientali e la valorizzazione del territorio. Eventi da pianificare in base alla stagionalità (indicativamente 6 laboratori).
- Attività motoria propedeutica al multisport negli spazi aperti dedicati, con la finalità principale di offrire ai ragazzi la possibilità di apprendere gli schemi motori di base e imparare sport di squadra che valorizzino in modo positivo l'individuo all'interno del gruppo. Attività alternata a giochi da tavolo: Metodo di apprendimento e insegnamento in cui i giochi da tavolo e di ruolo sono uno strumento per lo sviluppo delle competenze personali, relazionali, sociali e cognitivo-disciplinari nel life long learning. Incontri settimanali da pianificare tra ottobre 2023 e luglio 2024

Ruoli del gruppo di lavoro:

I genitori volontari della Ludoteca si coordineranno con i referenti dei progetti che interessano le frazioni vicine a Marmiolo, in particolar modo con Corticella, al fine di elaborare proposte comuni e diffuse sul territorio, evitando sovrapposizioni di attività simili e favorendo lo scambio di idee ed informazioni.

Azione 2: PERCORSO ESPERIENZIALE “NOI, CITTADINI DEL MONDO” ORGANIZZATO DA COOPERATIVA PANGEA PER BAMBINI E RAGAZZI DAI 6 AGLI 11 ANNI

A partire dalla valorizzazione delle esperienze dei bambini stessi, verrà proposto ai bambini un percorso che li porti a contatto con le culture del mondo, sperimentando pratiche di inclusione e solidarietà. Integrata a questo percorso vi è la proposta di essere cittadini responsabili di questo mondo attraverso pratiche di rispetto dell'ambiente e della natura, anche valorizzando pratiche poco conosciute e sperimentate a livello internazionale: sperimentiamo insieme che essere cittadini del mondo significa essere corresponsabili di una società in cui le persone si riconoscono, si rispettano e hanno a cura il pezzetto di mondo a loro affidato, nella logica dell'ecologia integrale che ispira oggi buone pratiche sociali e politiche e a cui richiamano Papa Francesco, l'Agenda 2030 e le Nazioni Unite.

Per ogni tema si proporranno alcune attività, ad ognuna delle quali verrà dedicato un pomeriggio:

- presentazione di un testimone o di una buona pratica, attraverso letture animate, visione di brevi video, drammatizzazioni, incontri con testimoni;
- giochi che permettano ai bambini di "manipolare" il tema in modo intuitivo e nel contesto di una esperienza piacevole, e nel quale si possano sperimentare dinamiche cooperative;
- laboratori espressivi e creativi, nei quali i bambini possano esprimere il proprio vissuto, le proprie idee, le proposte per un mondo più sostenibile;
- esplorazione di buone pratiche per la vita di tutti i giorni, attraverso format che poi raggiungono anche le famiglie: i bambini si sperimentano competenti e propositivi e valorizzati anche nei contesti familiari.

Attività settimanale, previsti 35 incontri da ottobre 2023 a giugno 2024.

Ruoli del gruppo di lavoro:

Educatori della cooperativa Pangea coordineranno il progetto supportato dall'aiuto dei volontari della Ludoteca.

Risorse economiche: Contributo dal Comune di Reggio Emilia di € 6.500,00 (iva

compresa) per il periodo 2023-2024, ai fini dell'organizzazione delle attività di cui alla sezione precedente, in un contesto di concreta ed effettiva collaborazione tra i diversi soggetti partecipanti, così suddiviso:

- € 2.500,00 al Circolo ANSPI di Marmiolo per sostenere e realizzare le attività di animazione rivolte a bambini e famiglie negli spazi della Ludoteca e non solo, anche in collaborazione con il WWF Emilia Centrale e la Biblioteca Ospizio, sostenere la realizzazione di corsi di attività motoria e i momenti di gioco da tavolo ed incontri sul tema della genitorialità;
- € 4.000,00 alla Cooperativa Pangea per lo sviluppo e la conduzione delle attività legate al percorso di esplorazione del tema “Noi, Cittadini del Mondo”.

La Ludoteca di Marmiolo autofinanzierà gli eventuali costi aggiuntivi.

Spazi:

Ludoteca all'interno del circolo ANSPI di Marmiolo e altri locali e spazi esterni (pista polivalente, campo da calcio) della Parrocchia di Marmiolo.

Biblioteca di Ospizio.

Oasi WWF di Marmiolo.

Tempi:

Ottobre 2023 - Luglio 2024

MONITORAGGIO E RENDICONTAZIONE

Documenti richiesti: Relazione sulle attività svolte e rendicontazione economica delle spese sostenute (vedi moduli di rendicontazione alla voce “Modulistica” sul sito www.comune.re.it/siamoqua);

Dati quantitativi di attività per il monitoraggio e l'accountability del progetto. In particolare si richiedono indicatori di progetto di:

- **partecipazione alle attività:** numero di azioni organizzate, numero di utenti/partecipanti per ciascuna azione, numero di presenze agli eventi; se possibile si richiede di suddividere l'utenza per target (bambini, giovani, over 65, ...) e per tipologia di offerta (gratuita/a pagamento);
- **risorse comunitarie attivate:** numero di volontari coinvolti nelle attività, numero di sedi utilizzate nel quartiere, numero di associazioni coinvolte, numero di iniziative

progettate e non realizzate;

- **se realizzate:** analisi di soddisfazione dei partecipanti alle iniziative (es. questionario, indagini conoscitive sul progetto, ...).

Vista la natura diversa dei progetti e delle attività, chiediamo al capofila di fornire tutti i dati di attività che ritengano utili per monitorare l'andamento e la buona riuscita del progetto.

Documentazione fotografica delle attività realizzate – si ricorda di chiedere liberatoria ai partecipanti per l'uso delle immagini.

SCHEDA PROGETTO 2

UN, DUE, TRE, CORTICELLA BIS!

Pomeriggi di incontri tra Giochi Storie e Colori

GRUPPO DI LAVORO

- Proponenti:** Parrocchia della Beata Vergine Maria del Monte Carmelo in Corticella (Parrocchia di Corticella)
- Responsabili:** Parrocchia di Corticella
- Collaborazioni:** Biblioteca di Ospizio, Circolo ANSPI Marmirolo, parrocchia di Gavasseto, Oasi WWF Emilia Centrale
- Volontari:** Paola Pagliani, Sabrina Rosati, Barbara Ferretti, Chiara Soncini, Emanuela Barbieri, Barbara Barbieri, Laura Pelaia, Ilaria Pelaia, Stefano Giovanardi, Elena Messori, Marilena Campioli, Nara Barbieri, Giulia Rossi, Stefania Carminati, Giulia Monzani.

DESCRIZIONE

Obiettivi: Il progetto UN, DUE, TRE, CORTICELLA BIS! - Pomeriggi di incontri tra Giochi Storie e Colori si propone di continuare e rafforzare il percorso di animazione della frazione di Corticella, offrendo ai bambini e ai ragazzi che vivono nella frazione occasioni di incontro, conoscenza e sperimentazione.

In particolare, questa nuova fase di progetto intende proporre attività laboratoriali, performance teatrali e artistiche capaci di valorizzare la relazione con l'ambiente circostante, il movimento, la vita all'aria aperta, rafforzando il protagonismo e la presenza dei bambini e dei ragazzi residenti nel territorio, creando connessioni fisiche e relazionali con i territori circostanti.

Con l'obiettivo di ampliare la partecipazione e il coinvolgimento di tutte le nuove generazioni della frazione, il progetto si propone di intercettare anche ragazzi delle scuole medie, continuando ad offrire anche incontri per la fascia 4-10 anni

Per fare questo, il progetto intende proporre momenti e iniziative che valorizzando giochi ed esperienze sportive, iniziative legati al corpo/teatro e giocoleria possano permettere di offrire nuove proposte e occasioni di incontro.

Il progetto inoltre consentirà di rafforzare e far crescere il gruppo

di volontari e volontari e gruppi informali di cittadini, nonché associazioni e realtà legate al territorio di Reggio Emilia, che hanno contribuito nel 2022 ad avviare il percorso di animazione del territorio, con l'idea di arricchire le opportunità educative, culturali e sociali, rafforzando le connessioni tra la frazione, i territori circostanti e la parte più urbana della città.

In particolare, il progetto si propone di:

- promuovere occasioni di esperienza e incontro, facendo leva su proposte legate allo sport, al movimento e alla relazione con la natura;
- aumentare le proposte ricreative, culturali, educative per bambini e ragazzi della frazione, promuovendo laboratori e attività durante i weekend e fine settimana;
- migliorare le relazioni e le reti sociali, tra i residenti e le zone limitrofe, coinvolgendo anche i nuovi cittadini della frazione, rafforzando la frequentazione di alcuni spazi aggregativi del paese (in particolare l'oratorio, il parco comunale e il campo sportivo) da parte di famiglie, bambini e giovani;
- aumentare l'attrattiva della frazione, favorendo le connessioni urbano rurali tra un'area periferica del Comune e i suoi attori urbani.

Destinatari: Le attività si rivolgeranno in particolare a bambini della scuola primaria (6-10 anni) e bambini delle scuole medie (11-13 anni) e alle loro famiglie (circa 30 famiglie).

Nella frazione di Corticella e zone adiacenti sono presenti all'incirca 40 bambini/ragazzi, in parte anche provenienti da famiglie da poco trasferitesi nella frazione (8.8% di origini straniera). I bambini e i ragazzi vivono situazioni di frammentarietà dovute alla frequenza di diverse scuole distribuite sul territorio (Bagno, Arceto, Rubiera, Reggio Emilia) e alle presenze di numerose nuove famiglie venute a vivere nella frazione, oltre alla dimensione rurale della frazione, connessa in modo non sempre efficace all'area urbana della città e ai paesi limitrofi. I bambini e i ragazzi condividono spazi di socialità legati alla scuola e alla vita della Parrocchia, il parco comunale, ma è importante rafforzare la presenza e la vivibilità della frazione, facilitando la connessioni con i giovani di altre frazioni e le relazioni tra territorio limitrofi.

Contenuti
progettuali:

Il percorso proposto realizzerà una serie di iniziative e laboratori legate allo sport, all'ambiente e all'arte per creare occasioni di conoscenza, relazione, protagonismo per i bambini e i giovani della frazione di Corticella e delle frazioni limitrofe. Le attività verranno proposte durante tutto l'anno - in particolare nei weekend - offrendo occasioni a tutta la comunità e verranno organizzate in presenza (all'aperto o nelle sale disponibili nella frazione) nel rispetto delle normative anticovid e/o eventuali restrizioni che dovessero intervenire.

Le attività saranno aperte a tutti i bambini e ragazzi interessati di Corticella e delle frazioni limitrofe e verranno promosse e comunicate (quando non organizzate insieme) nelle frazioni limitrofe (con particolare riferimento a Marmiolo, Bagno e Gavasseto) con l'idea di rafforzare la rete di connessione nelle frazioni.

Il progetto prevederà in particolare 2 azioni:

Azione 1: CORRI, SALTA, GIOCA

Organizzazione e promozione di 3 iniziative/laboratori per bambini e ragazzi legati allo sport, movimento e stili di vita e la gioco tout court, finalizzati a far vivere e conoscere pratiche e sport ma anche creare occasioni per stare insieme in diversi luoghi della frazione (campo sportivo, oratorio, strade...).

Percorsi sportivi, esperienze dedicate, competizioni ad hoc, saranno organizzate nella frazione per favorire la partecipazione di bambini e giovani ma anche offrire occasioni nuove di gioco e incontro.

Le attività permetteranno inoltre di valorizzare le strutture e le attrezzature già presenti nella frazione, facendole conoscere e promuovendole.

Le attività verranno organizzate dal gruppo di volontari da marzo a luglio 2024.

Azione 2: ARTISTANDO

Il progetto promuoverà 1 Performance itinerante (musica e/o teatro) nella frazione, prevedendo letture, performance teatrali/musicali diffuse, in modo da far incontrare bambini e ragazzi in diversi punti della frazione. Lo spettacolo sarà occasione di incontro e conoscenza per i bambini e i ragazzi di Corticella e per tutte le frazioni limitrofe.

L'attività verrà realizzata tra marzo e maggio 2024.

Ruoli del gruppo di lavoro:

organizzazione delle attività presso i locali dell'Oratorio di Corticella

contatti con gli attori del territorio

comunicazione e promozione delle attività attraverso la predisposizione di strumenti ad hoc (invito pdf, invito sui social media)

Risorse economiche:

Contributo dal Comune di Reggio Emilia di € 1.100,00 (iva compresa) alla Parrocchia di Corticella per il periodo 2023-2024, ai fini dell'organizzazione delle attività di cui alla sezione precedente, in un contesto di concreta ed effettiva collaborazione tra i diversi soggetti partecipanti, così suddiviso:

- € 400,00 per l'acquisto di attrezzature e materiali per la realizzazione laboratori sportivi in riferimento all'azione 1;
- € 700,00 per la realizzazione di uno spettacolo teatrale o iniziativa musicale itinerante nella frazione in riferimento all'azione 2.

Spazi:

Le attività saranno realizzate negli spazi dell'Oratorio della Parrocchia di Corticella (con particolare riferimento alla sala ricreative e agli spazi esterni - campi sportivi e area limitrofa -), o in altri spazi della frazione (strade, parco pubblico, ecc.). Alcune attività verranno realizzate lungo le strade della frazione.

Tempi:

Ottobre 2023 - Luglio 2024

RENDICONTAZIONE

Documenti richiesti:

Relazione sulle attività svolte e rendicontazione economica delle spese sostenute (vedi moduli di rendicontazione alla voce "Modulistica" sul sito www.comune.re.it/siamoqua);

Dati quantitativi di attività per il monitoraggio e l'accountability del progetto. In particolare si richiedono indicatori di progetto di:

- **partecipazione alle attività:** numero di azioni organizzate, numero di utenti/partecipanti per ciascuna azione, numero di presenze agli eventi; se possibile si richiede di suddividere l'utenza per target (bambini, giovani, over 65, ...) e per tipologia di offerta (gratuita/a pagamento);
- **risorse comunitarie attivate:** numero di volontari coinvolti nelle attività, numero di sedi utilizzate nel quartiere,

numero di associazioni coinvolte, numero di iniziative progettate e non realizzate;

- **se realizzate:** analisi di soddisfazione dei partecipanti alle iniziative (es. questionario, indagini conoscitive sul progetto, ...).

Vista la natura diversa dei progetti e delle attività, chiediamo al capofila di fornire tutti i dati di attività che ritengano utili per monitorare l'andamento e la buona riuscita del progetto.

Documentazione fotografica delle attività realizzate - si ricorda di chiedere liberatoria ai partecipanti per l'uso delle immagini.

SCHEDA PROGETTO 3

GUARDANDO AD EST

Sentieri e narrazioni per esplorare il territorio

GRUPPO DI LAVORO

Proponenti:	Parrocchia di Corticella, Circolo Anspi Marmirolo, Parrocchia di Castellazzo, Istituto Comprensivo Einstein (scuole primarie di Marmirolo, Gavasseto, Bagno), WWF Emilia Centrale, Neon APS, Cooperativa Sociale Pangea, Collettivo FX
Responsabili:	WWF Emilia Centrale, Neon APS, Cooperativa Sociale Pangea, Parrocchia di Castellazzo
Collaborazioni:	Collettivo FX, Centro sociale Primavera, Parrocchia di Gavasseto, Reggio Calling
Volontari:	Matteo Zanni (I Care Castellazzo), Raffaele Marmioli (I Care Castellazzo), Gabriele Soncini

DESCRIZIONE

Obiettivi:	<p>Valorizzare il territorio delle sei frazioni attraverso azioni coprogettate e promosse in rete tra tutti i partner di progetto, che promuovano temi quali l'educazione ambientale e la mobilità sostenibile, il vivere in armonia con la natura, il benessere della persona, la narrazione storica del territorio ma anche la percezione di come sta cambiando, l'arte e la creatività come strumenti di interpretazione del paesaggio e della sua evoluzione.</p> <p>Promuovere la scoperta e la fruizione dei due anelli escursionistici mappati con la cittadinanza nelle frazioni di Marmirolo (Sentiero CAI 610D) e Corticella (Sentiero CAI 610F) all'interno del progetto collaborativo "Reggio Emilia Città dei Sentieri".</p>
Destinatari:	Tutta la cittadinanza, a partire dalle comunità dell'ambito, bambini, ragazzi, famiglie, associazioni, gruppi spontanei e organizzati della città
Contenuti progettuali:	Lo sforzo delle associazioni e realtà proponenti è stato quello di costruire una proposta integrata che avesse una ricaduta concreta su tutto il territorio dell'ambito, allo scopo di proporre attività e laboratori sui temi sopra riportati, ma anche sensibilizzare le comunità e provare a stimolare piccoli cambiamenti nel quotidiano di ognuno, rispetto a come viene percepito il territorio, come lo si attraversa, come ognuno può attivarsi nel suo piccolo per prendersene cura.

Di seguito la descrizione delle attività proposte dalla rete di progetto attiva sul territorio.

AZIONE 1 “Sentieri condivisi”, a cura di WWF Emilia Centrale

“Zampe che non fanno rumore, occhi che vedono nell'oscurità, orecchie che odono il vento ...”. R. Kipling

I sentieri possono essere disegnati e percorsi dall'uomo, ma non solo... Cosa si intende quindi con “sentiero”? Diverse vie vengono utilizzate, tracciate e tramandate da molti tipi di organismi, che possono spostarsi attraverso i boschi, lungo le vie dell'acqua o sfruttando l'aria senza nemmeno poggiarsi a terra. Dalle strade e sentieri antropici, fino ad arrivare alle tracce nel terreno e alle piste chimiche, invisibili agli occhi; il ciclo di incontri e passeggiate vuole indagare, assieme a bambini e famiglie, gli innumerevoli cammini che si possiamo trovare nel nostro territorio, esplorandoli e osservandoli attraverso continui cambi di prospettiva e con sguardi nuovi.

Sono previsti quattro laboratori della durata di 2 ore, per bambini e famiglie delle sei frazioni dell'ambito:

- **VIE DELLE STELLE, VIE DEL COSMO** (possibile data sabato 16 dicembre 2023 per le Geminidi). In occasione di una meravigliosa pioggia di stelle cadenti, una serata tra laboratori, simulazioni 3D e telescopio per scoprire come anche le vie delle stelle siano da sempre state studiate e tracciate dall'uomo per potersi orientare e percorrere i propri sentieri; laboratorio organizzato nella sala della parrocchia di Corticella;
- **VIE D'ARIA** (24 febbraio 2024). Rotte migratorie, brevi voli, scie di odori e sostanze per noi non percepibili... L'aria è un mezzo ideale per gli scambi di informazioni e per il tragitto di animali e piante! Un intricato labirinto tutto da indagare, con giochi e laboratori, per scorgere alcuni dei sentieri più nascosti che esistano; laboratorio organizzato nella sala della parrocchia di Corticella;
- **VIE DI TERRA** (marzo-aprile 2024). Tra i sentieri dell'Oasi i viandanti sono molti, ma non tutti sono bipedi! Il passaggio di numerosi animali, così come il nostro, lascia diverse tracce. Osservarle e conoscerle (con giochi di ricerca e laboratori), permette di scoprire chi, come noi, è passato da lì e, con un po' di fortuna, quali altre vie potrebbe aver percorso; laboratorio organizzato all'Oasi di Marmirolo;
- **VIE D'ACQUA** (aprile-maggio 2024). Lungo i fiumi, di fonte in stagno, attraverso le zone umide... l'acqua ha un ruolo fondamentale per la vita, ma può diventare anche

essenziale per spostarsi. Per animali e piante, oltre che per l'uomo, l'acqua è un'ottima via di comunicazione, tutta da percorrere. Esplorazioni e laboratori lungo il cavo Tresinaro a Castellazzo permetteranno di cogliere le caratteristiche che la rendono tale e gli adattamenti di chi l'ha scelta come sentiero preferito; laboratorio organizzato a Castellazzo lungo le sponde del cavo Tresinaro.

Altre attività proposte, sempre riservate prioritariamente a bambini e famiglie delle sei frazioni, sono:

- **visita guidata naturalistica all'Anello dell'Oasi di Marmirolo** (6 aprile 2024);
- **visita guidata naturalistica all'Anello dei murales di Corticella** (20 aprile 2024);
- **uscita in bicicletta con tappa all'Oasi di Marmirolo** (partenza da Corticella), in cui avrà luogo la visita guidata a cura degli educatori di Ecosapiens (23 marzo per l'inizio della primavera);
- **"Oasi di storie"** (8/9 maggio, tema da decidere). Esplorazione dell'Oasi, animata grazie al contributo dei genitori volontari delle sei frazioni, attraverso storie e narrazioni su temi che raccontano il nostro territorio;
- **"Notte all'Oasi"** (giugno, dopo la fine delle scuole). Una magica visita notturna tra i sentieri dell'Oasi per lasciarsi avvolgere dal delicato bagliore delle lucciole. La sete di avventura di bambini e famiglie, sarà placata grazie ad una emozionante notte in tenda.

Comunicazione integrata del progetto Vista la natura del progetto, ossia composto da azioni diffuse sulle sei frazioni e con una visione d'azione comune e condivisa, si lavorerà in modalità integrata anche nella promozione e valorizzazione delle attività previste nella scheda progetto. Il coordinamento della comunicazione sarà in capo al WWF Emilia Centrale.

AZIONE 2. "Vie_Infiniti modi di attraversare il paesaggio", a cura di Neon aps

Il progetto si ispira ai diversi modi in cui è possibile attraversare il paesaggio che ci circonda. Il progetto è indirizzato principalmente ai bambini che frequentano le scuole di ambito e quindi, in particolare, saranno coinvolte le scuole primarie di Bagno, Marmirolo e Gavasseto (tutte le classi quinte delle tre scuole e per Marmirolo si valuterà anche il coinvolgimento della quarta).

Verranno proposti dei laboratori creativi che ruoteranno intorno al linguaggio della danza, del movimento e della poesia con l'obiettivo di accompagnare i bambini e le bambine nell'interpretazione delle conoscenze scientifiche e zoologiche relative alle migrazioni di piante e animali, anche attraverso espressioni creative e personali.

Gli incontri saranno 2 per classe, di due ore ciascuno per un totale di 8 incontri, a cui si aggiungerà un'attività di coprogettazione rivolta agli insegnanti allo scopo di produrre materiali utili per la restituzione del progetto alla cittadinanza.

Le restituzioni del lavoro saranno momenti di condivisione corali aperti alle comunità delle sei frazioni e in cui tutti saranno chiamati a partecipare. Le restituzioni si svolgeranno in tre momenti diversi per le tre scuole e, nello specifico: la classe quinta della scuola primaria Marmiolo contribuirà all'animazione dell'inaugurazione del sentiero ad anello CAI 610D di Marmiolo; per le classi quinte di Bagno e per la classe quinta di Gavasseto saranno organizzate due camminate o biciclettate nei dintorni della scuola in orario extrascolastico come momento di incontro tra alunni, famiglie e cittadinanza.

Timeline delle attività

Due laboratori presso la scuola primaria di Marmiolo: Febbraio 2024. Restituzione: data di inaugurazione dell'anello di Marmiolo (primavera 2024).

Due laboratori presso la scuola primaria di Gavasseto: Marzo/Aprile 2024. Restituzione: tra Aprile e Maggio.

Quattro laboratori presso la scuola primaria di Bagno: Marzo/Aprile 2024. Restituzione: tra Aprile e Maggio.

AZIONE 3. “Memorie Ruggenti. Una storia dimenticata”, a cura di Parrocchia di Castellazzo in collaborazione con Collettivo FX

Chi conosce la storia dei leoni che fuggirono dai vagoni di un treno incidentato negli anni 40 del 900 a Castellazzo? Probabilmente questa vicenda è nell'immaginario di molti che ne avranno sentito parlare in qualche occasione di incontro collettivo o tramite relazioni famigliari.

Ma è sempre rimasta lì, ferma nella narrazione sporadica.

Questo progetto vuole riprendere l'argomento e dargli finalmente la forma di una narrazione condivisa intragenerazionale.

La dimensione “leggendaria” che avvolge questo avvenimento è un

ottimo punto di partenza per la filosofia del modus operandi del progetto. Infatti sarà attraverso la raccolta di storie e aneddoti di chi ha vissuto quel momento e di chi ne ha sentito i racconti, a volte fantastici, che si svilupperà una trama storico/artistico/laboratoriale che sfocerà nella creazione di un murales realizzato da un'artista non residente.

Il mestiere del pittore è molto simile a quello del traduttore: veicolare i contenuti da un linguaggio parlato a un linguaggio visivo, ma con una responsabilità in più: trasmettere l'anima di un pensiero collettivo ad un disegno, un graffito che renderà per molto tempo, agli abitanti del quartiere e ai passanti, il senso di un'azione collettiva dedicata ad un accadimento storico.

Il progetto si articolerà secondo queste fasi:

1. **APPROFONDIMENTO/RICERCA** (novembre/dicembre 2023): raccolta di documentazione e delle testimonianze di chi era presente quando avvenne questo fatto attraverso video e registrazioni, ma anche di chi negli anni ne ha sentito i racconti tramandati nel tempo.
2. **SINTESI E CONDIVISIONE DEI CONTENUTI**(gennaio/febbraio 2024): i contenuti vengono visionati, analizzati e sintetizzati e, in seconda battuta, condivisi con il pittore in alcuni incontri dedicati.
3. **PROGETTAZIONE** (febbraio 2024): il pittore a questo punto progetta il murales traducendo le storie e i racconti
4. **ESECUZIONE** (primavera 2024): il murales viene realizzato dal Pittore con il supporto logistico e operativo dei cittadini.
5. **RESTITUZIONE ALLA CITTADINANZA E INAUGURAZIONE DELL'OPERA** (primavera 2024): all'interno della Festa delle Connessioni Rurali verrà presentato il lavoro di documentazione svolto e il murales realizzato, segno tangibile di una storia che è del passato, ma che vive nel presente di chi vive oggi questo territorio. La festa delle connessioni rurali, evento ormai consolidato sul territorio, vedrà anche la collaborazione delle scuole del territorio, del centro sociale Primavera, dell'oasi WWF Marmirolo e della rete di progetto nel suo complesso.

AZIONE 4. Aggiornamento della mappa descrittiva dei punti di interesse e emergenze storico ambientali e paesaggistiche dell'ambito e dei sentieri CAI mappati. Avvio di un progetto pilota sperimentale di orienteering, a cura di Parrocchia di Castellazzo e WWF Emilia centrale.

L'obiettivo di questa azione progettuale è fornire a tutti gli interessati uno strumento aggiornato che mappi i luoghi

significativi dell'ambito, sia dal punto di vista ambientale e naturalistico sia dal punto di vista sociale/aggregativo/educativo, che individui su carta gli esiti dei laboratori creativi diffusi nei quartieri promossi dal progetto, che rilevi i due sentieri ad anello CAI di Marmirolo e Corticella e le diverse diramazioni della rete sentieristica locale CAI. Uno strumento utile per raccontare il territorio e i modi per attraversarlo.

In parallelo si vuole avviare un progetto pilota sperimentale per promuovere la fruizione di questi percorsi attraverso l'attività di orienteering.

AZIONE 5. PANGEA Cooperativa Sociale

Organizzazione di **quattro laboratori immersivi** e comunitari rivolti a bambini e genitori, due negli spazi della ludoteca di Marmirolo e due nella sala parrocchiale di Corticella tra gennaio e marzo 2024, previsti alla domenica pomeriggio.

Una proposta narrativa introduce il tema, materiali informali permettono un approccio inclusivo alla creatività a portata di tutti. L'esperienza permette di realizzare in ogni pomeriggio di lavoro un'**opera d'arte modulare e collettiva**, nella quale il contributo di ognuno viene poi assemblato per costruire un prodotto originale che viene installato lungo uno dei percorsi presenti sul territorio d'ambito. Il prodotto si integra alla proposta di orienteering, divenendo, di fatto, uno dei punti di riferimento individuabili sul percorso.

Successivamente verranno organizzati due **giochi per tutti allestiti sui percorsi**, anche allo scopo di valorizzare gli allestimenti realizzati in modo collettivo e scoprire luoghi di interesse ambientale del territorio. Previsti in primavera/estate, sabato o domenica pomeriggio.

A due passi da casa, luoghi conosciuti diventano terreno originale di gioco e divertimento. Un pomeriggio aperto a bambini, ragazzi e famiglie in cui condividere una originale caccia al tesoro alla riscoperta dei tesori del territorio. Il percorso di gioco sarà fruibile da singoli o piccoli gruppi, in una dinamica non competitiva, animata da proposte digitali e analogiche. Un conduttore faciliterà la fruizione del percorso e certificherà il completamento dell'avventura.

Risorse economiche: Contributo dal Comune di Reggio Emilia di **Euro 12.400,00 (IVA compresa)** ai fini dell'organizzazione delle attività di cui alla sezione precedente, in collaborazione tra i diversi soggetti

partecipanti, così suddiviso:

€ 5.500,00 all'associazione WWF Emilia Centrale per le attività sopradescritte (AZIONE 1):

- € 3.660,00 per i quattro laboratori e l'attività all'Oasi e attraverso i sentieri ad anello;
- € 1.840,00 per l'attività di coordinamento della comunicazione di tutte le azioni del progetto;

€ 1.300,00 all'associazione NEON aps per il progetto "Vie_Infiniti modi di attraversare il paesaggio" (AZIONE 2) e, in particolare:

- € 800,00 per gli otto laboratori di 2 ore (comprensivi di progettazione, organizzazione, preparazione del materiale e realizzazione);
- € 300,00 per le tre restituzioni (comprensivi di coordinamento, preparazione dei bambini, del materiale e realizzazione evento);
- € 200,00 l'acquisto dei materiali per gli otto laboratori e le tre restituzioni.

€ 2.600,00 alla parrocchia di Castellazzo per il progetto "Memorie Ruggenti" (AZIONE 3) e per il progetto sperimentale di orienteering (AZIONE 4) e, in particolare:

- € 2.300,00 per la progettazione e realizzazione del murales;
- € 150,00 per attrezzatura e strumentazione necessaria per la presentazione del materiale di ricerca e per l'avvio del progetto pilota di orienteering;
- € 150,00 per l'organizzazione del momento di ristoro durante la Festa delle Connessioni Rurali e presentazione del murales.

€ 3.000,00 alla cooperativa sociale Pangea per l'azione 5 e, in particolare per la progettazione e realizzazione delle installazioni e per l'animazione dei due giochi "caccia al tesoro" sui sentieri.

Rete dei sentieri individuati nell'ambito del progetto "Reggio Emilia Città dei Sentieri", Parrocchia di Corticella, ludoteca di Marmirolo, parco Frutteto di Castellazzo, oasi di Marmirolo, Centro Sociale Primavera Masone, Scuola primaria di Marmirolo, scuola primaria di Gavasseto, scuola primaria di Bagno, Ariolo di Gavasseto, campi, strade secondarie e di campagna del territorio.

Spazi:

Tempi:

Le attività si svolgeranno a partire da novembre 2023 e si chiuderanno entro l'autunno 2024.

RENDICONTAZIONE

Relazione sulle attività svolte e rendicontazione economica delle spese sostenute (vedi moduli di rendicontazione alla voce “Modulistica” sul sito www.comune.re.it/siamoqua);

Dati quantitativi di attività per il monitoraggio e l’accountability del progetto. In particolare si richiedono indicatori di progetto di:

Documenti richiesti:

- partecipazione alle attività: numero di azioni organizzate, numero di utenti/partecipanti per ciascuna azione, numero di presenze agli eventi; se possibile si richiede di suddividere l’utenza per target (bambini, giovani, over 65, ...) e per tipologia di offerta (gratuita/a pagamento);
- risorse comunitarie attivate: numero di volontari coinvolti nelle attività, numero di sedi utilizzate nel quartiere, numero di associazioni coinvolte, numero di iniziative progettate e non realizzate;
- se realizzate: analisi di soddisfazione dei partecipanti alle iniziative (es. questionario, indagini conoscitive sul progetto, ...).

Vista la natura diversa dei progetti e delle attività, chiediamo al capofila di fornire tutti i dati di attività che ritengano utili per monitorare l’andamento e la buona riuscita del progetto.

Documentazione fotografica delle attività realizzate – si ricorda di chiedere liberatoria ai partecipanti per l’uso delle immagini.



Reggio Emilia
città
delle persone